

4. klass

Kunstiõpetus

Õpitulemused	Õppesisu
<ul style="list-style-type: none"> • Tunneb oma huvisid ja võimeid. • Kujundab vaatluse ja mälu järgi. Kavandab töid. • Kasutab pildiruumi ja ruumilisuse edastamise võtteid. • Kujutab liikumist. Lähtub loovalt tehnikate kasutamisse, oskab tehnikaid omavahel ühendada. • Oskab kunstiteoseid sisuliselt ja vormiliselt eristada. • Uurib ja võrdleb kriitiliselt trükiste, filmide, arvutimängude, koomiksiste ja reklaamide pildikeele ning graafilise disaini kujundusvõtteid. • Kasutab visuaalkultuuri tundmaõppimiseks teatmeteoseid ja IKT vahendeid. • Vaatleb ja arutleb kunstiteoste, arvutimängude, filmide, reklaamide jne. üle. Kirjeldab ja põhjendab eelistust. • Võrdleb kaasaja ja mineviku kultuurinähtusi. • Oskab visandada ja kavandada. • Rakendab erinevaid kunstitehnikaid. 	<p>Uurimine, avastamine, ideede arendamine.</p> <p>Kujutamine, väljendamine, kujundamine vaatluse ja mälu järgi. Kavandamine. Pildiruum, ruumilisuse edastamise võtted. Liikumise kujutamine. Pildiline ja ruumiline väljendus.</p> <p>Pildiline ja ruumiline väljendus.</p> <p>Erinevad majad linnas ja maal. Esemete suurussuhted. Inimesed tegevuses, nägu ja meeleolu. Geomeetria.</p> <p>Disain ja keskkond.</p> <p>Graafilise disaini kujundusvõtete uurimine ja kriitiline võrdlemine. Märk. Kiri.</p> <p>Meedia ja kommunikatsioon.</p> <p>Ruumilisu pildil, fotol, filmis. Inimene ja tema tegevused. Ilmastiku-nähtuste jäädvustamine.</p> <p>Kunstikultuur.</p> <p>Eesti ja maailm. Rahvakunst.</p>