

# VALIKÕPPEAINE DIGIKUNST AINEKAVA

## 1 tund nädalas ühe trimestri jooksul

### 3. klass

#### Eesmärgid

Digikunsti õppeaine eesmärk on tutvustada õpilastele erinevaid digitaalseid vahendeid oma loovate ideede teostamiseks ja esitlemiseks ning õpetada koolis olemasolevate seadmete ja programmide heaperemehelikku kasutamist.

#### Õppesisu

- 1) tehnikaga tutvumine ning kasutamise õpetus; arvutiklassi ja kooli seadmete kasutamise reeglid
- 2) joonistamine - pintslid, kustutuskummi, värvipoti ja muude vahendite kasutamine; erinevate joonistamise keskkondade ja rakenduste tutvustamine ning kasutamine
- 3) logo
- 4) koomiks, volditav raamat vm loominguline projekt
- 5) lihtsama animatsiooni või rääkiva pildi tegemine
- 6) pildistamine iPadiga; programmid ning erinevad pildistamisega seotud mõisted, lihtsam fototöötlus ja kollaaž
- 7) heli – muusika loomine või võimaluste katsetamine digitaalses keskkonnas

<https://academy.allaboutbirds.org/features/beastbox/>

- 1) autoriõigus ja ohutus; eetika digikunstis
- 2) teiste autorite teoste otsimine ja kasutamine (sh taaskasutus ja viitamine)

#### Hindamine

Ei toimu. Tunnistusele mäрге kursuse läbimise kohta.